

Järvamaa rahvaralli 2024

Kiiruslegendi koostas: Kuldar Sikk (522 1125)

Legend on koostatud korraldajatelt saadud info põhjal.

Kiiruslegendi koostaja ei võta vastutust, et kõik kiirust piiravad elemendid on õigesti kirjas või asuvad täpselt seal, kus nad olid kiiruslegendi koostasime ajal.

Palume võistlejatel sellega arvestada!

Asjalik tagasiside on alati teretulnud.

Kiiruslegend on koostatud alljärgnevat infot arvestades:

Suunad

V on vasak

P on parem

ALLA, annab teada, et tee hakkab allamäge minema. See on tähtis pidurdamisel (nt 100 ALLA või V3N-ga ALLA).

ÜLES, annab teada, et tee hakkab ülesmäge minema. See on tähtis kiirendamisel

Kurvi kiiruse numbrid

1 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 30 km/h** ja kurvi nurk on a` 30 kraadi

2 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 50 km/h** ja kurvi nurk on a` 60 kraadi

3 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 80 km/h** ja kurvi nurk on a` 90 kraadi

4 on keskmise kiirusega kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 100 km/h** ja kurvi nurk on a` 120 kraadi

5 on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 130 km/h** ja kurvi nurk on a` 140 kraadi

6 on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 160 km/h** ja kurvi nurk on a` 160 kraadi

Kurvi pikkused

LÜHIKE on kurv mille pikkus on lühem kui tavakurvil

PIKK on kurv mille pikkus on pikem kui tavakurvil

ÜLIPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui pikal kurvil

MEGAPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui ülipikal kurvil

Infoks: alati peab arvestama, et mida pikem on kurv, seda kauem te seda sõidate ja samas, et lühikese kurvi puhul juhtuvad asjad kiiresti.

Nukk, hüpe, auk ja bump

(N) Nukk on nägemist piirav element, tee tõus või langus

(H) Hüpe on nägemist piirav element, tee tõus või langus, mille järel võistlusauto võib hüpata.

Kiiruslegendis võivad nukid ja hüpped olla kurvidega koos kolmel erineval moel:

Kurv ja nukk (nt V5N, kus kurvi lõpus on nukk mille taga tee läheb otse edasi)

Kurv koos nukiga (nt V5N-ga, kus kurv keerab enne nukki ja ka peale nukki)

Nukk ja kurv (nt NV5, kus kurv on nuki taga)

AUK on märgitud juhul kui tees on auk, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

BUMP on tee pinnast ülespoole ulatuv element, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

Infoks: Nukk võib olla ka väike, pikk või ülipikk.

HÜPE võib olla SUUR ja OHTLIK

AUK ja bump võivad olla lisaga VISKAB ja OHTLIK

Vahemaad:

- **KOHE** on vahemaa, mis annab teada, et kahe erineva elemendi vahel on väike vahemaa ja üleminek ühelt teiselt juhtub kiirelt.
- Vahemaa puudub (nt V5 P3). Ühele kurvile või elemendile järgneb teine (puudub sirge vahemaa)
- ja on vahemaa pikkusega kuni 10 meetrit
- Järgnevad vahemaad pikenevad iga 10 meetri tagant (20; 30; 40; 50; jne)
- Pikemad vahemaad on 100; 120; 150; 200 ja siis edasi vastavalt mõõtmisele a 20m täpsusega
- **OTSE** - visuaalselt on näha järgmist elementi, kuid teel on mõned otse läbitavad kurvid (nt 100 OTSE).

Üleminekud:

LÄHEB Kui kiire kurv läheb aeglasemaks (nt V5 LÄHEB 4)

AVANEB. Kui kiire kurv avaneb kiiremaks (nt V3 AVANEB 5)

Infoks: Pikemad kurvid võivad olla kahe erineva üleminekuga (nt V5 LÄHEB 3 AVANEB 4)

Muu info:

KITSAS - kohe tee servas kas kraav, puu, sild vms.

ÜLIKITSAS - tee läheb eriti kitsaks ja tee servas kas kraav, puu, sild vms.

SISSE - kui kurv on kirjeldatud V5 SISSE, siis tähendab, et peab jääma kurvi lõpus sisetrajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

VÄLJA - peab jääma kurvi lõpus välis trajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

Ei LÕIKA - sisekurvis on kas kivi, puu, känd, vms

ŠIKAAN - korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kolmest osast.

PÕIGE - korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahest osast.

VÄRAV - korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahes elemendist, mille vahelt tuleb läbi sõita

!!! - OHTLIK, rõhutab antud koha ohtlikkust

SILD - kohas kus on piirded või truubid väljas.

SUUR - enamasti kasutatakse HÜPEte iseloomustamiseks. Kindlasti peab sellist hüpet läbima väiksema kiirusega, kui antud kohas sõidetakse.

PIDUR - annab info, et peab aeglustuma või alustama pidurdamist

LK 1-4

ARUKÜLA

4 KM

Infoks: Kõva lai tee. Šikaanid ja põiked suhteliselt sarnased.

120 **V1** MAHA 70 **V3** EL KINNI

70 **P3** EL 100 PIDUR NUKK LÜHIKE VASAK

JA ŠIKAAN PAREMALT 30 **P5** EL

120 **ŠIKAAN** VASAKULT 50 **NUKK**

250 **PÕIGE** PAREMALT JA **P6**

200 **ŠIKAAN** PAREMALT JA **V5**

50 **P5** PÕIGE VASAKULT

50 **P5** 50 **V4** KINNI

70 **ŠIKAAN** PAREMALT JA **V5**

30 **P4** EL 100 **P4** 100 **PÕIGE** VASAKULT

120 **ŠIKAAN** VASAKULT

70 **P5** JA SILD **NUKK** JA **V5** PIKK LÄHEB 3!

3

4

5

6

7

8

9

10

11

30 **P3** PIKK 50 **PÕIGE** VASAKULT

12

70 **V1** MAHA 30 **V4** 120 **V6** FINISH

13

70 **V5**

LK 2-5

RÖA

3,42 KM

Infoks: Algas asfalt, põldude vahel, tee kitsam kui LK 1-4. Boks 7 on kaks teed paremale, tuleb minna teisest, see koht petab. Boks 9 on kuus tünni, püsi teel! Kaks sügavat šikaani (keskmine tünne rohkem teelt ära ja šikaan aeglasem – boks 10 ja 13). Boks 14 on legendi raamatus valesti. Seal on kitsas põige ja siis tünnid väljas (ära torma).

50 **V1** MAHA EL 250 **P4** KRUUSALE EL

2

50 **V4** KITSAS

70 KAHEKORDSED VÄRAVAD PAREMALT

3

150 HÜPE KITSAS 30 **V6** 50 **P1** MAHA EL

4

5

100 ŠIKAAN VASAKULT 30 **V5**

6

50 **P2** MAHA EL TEINE TEE KRUUSALE

7

150 ŠIKAAN VASAKULT 30 ALLA **P3** JA

8

KOLMEKORDSED VÄRAVAD **TÜNNID VÄLJAS** 20 **V2** PIKK

9

100 **P6** 70 **NUKK**

100 SÜGAV ŠIKAAN VASAKULT

10

70 **P5** EL 200 **S**LAAALOM VASAKULT

11

70 **P3** PALLID VÄLJAS

12

200 SÜGAV ŠIKAAN PAREMALT

13

70 **V5** 30 **P3** PIKK ÜLES 30 **NUKK**

JA **V6** PIDUR 30 **PÕIGE** PAREMALT

14

JA TÜNNID VÄLJAS KITSAS

100 **P6** FINIŠ JA **V6** KITSAS 100

LK 3/6

POAKA

3,8 KM

Infoks: Pikkade sirgetega katse. Kaks ohtliku hüpega kohta. Teine eriti ohtlik, tee keerab kohe peale hüpet (boks 8). Kitsas tee põldude vahel. Palju lahtist.

30 P3 70 PÕIGE VASAKULT JA V3

2

50 P6 150 ŠIKAAN PAREMALT

3

250 PIDUR NUKK

4

20 P2 KITSAS TÜNNID VÄLJAS400 P6 PIDUR 100 ŠIKAAN PAREMALT

5

100 HÜPE 30 V5 KITSAS

100 ŠIKAAN PAREMALT

7

150 HÜPE !! JA P5

8

350 ŠIKAAN PAREMALT

9

70 V2 KITSAS KRAAV VÄLJAS

400 ŠIKAAN VASAKULT

10

70 P2 KITSAS MAHA 150 NUKK

120 ŠIKAAN VASAKULT 30 **V2**

12

50 **P3** KINNI 30 **V5** FINIŠ 100 **V3**

LK 7

PÕIKVA

4,35 KM

Infoks: Boks 5 ja boks 7, kurvi sees on kraav, sellepärast kitsas. Muidu kõva ja lai tee

50 P4 EL JA V5 EL 30 P4 EL

20 V3 KINNI EL 120 ŠIKAAN PAREMALT

70 P6 EL 100 V6 100 ŠIKAAN VASAKULT

100 P4 TÜNNID VÄLJAS

50 V4 PIKK KINNI

70 P2 PÕIKEGA KITSAS

100 V2 PIKK 50 V6 50 P6

100 PIDUR ŠIKAAN PAREMALT

30 P6 EL 50 P6 EL

120 P2 PÕIKEGA KITSAS

20 LÜHIKE V

20 LÜHIKE P EL JA V3 KINNI

200 ŠIKAAN VASAKULT 70 P2 70 V3

100 ŠIKAAN PAREMALT 120 P1 MAHA

250 ŠIKAAN PAREMALT 100 P4 EL

120 ŠIKAAN PAREMALT 70 V3 KINNI

50 FINIŠ P4 100

LK 8

SILLAOTSA

3,43 KM

Infoks: LK 1-4 vastupidi, mõned šikaani kohad võivad ühtida ja seal tee katki. Muidu kõva lai tee.

70 V2 20 P3 20 KITSAS SILD

2

JA P4 PIKK JA NUKK

30 V5 100 ŠIKAAN PAREMALT

3

100 PIDUR P6 JA ŠIKAAN PAREMALT

4

100 V5 PIDUR 30 ŠIKAAN PAREMALT

5

JA V3 EL

30 PIDUR P4 JA ŠIKAAN VASAKULT

6

100 P4 70 ŠIKAAN PAREMALT 30 V4

7

50 PIDUR P5 JA PÕIGE VASAKULT

8

200 ŠIKAAN PAREMALT JA V5 EL

9

150 ŠIKAAN PAREMALT

10

150 ŠIKAAN PAREMALT

11

120 ŠIKAAN VASAKULT 30 V5 EL

12

50 PIDUR P6 NUKIGA

20 ŠIKAAN PAREMALT

14

JA V3 EL 100 PÕIGE PAREMALT JA P3 EL

15

100 OTSE FINIŠ 100